

EA SPORTS FC 27 · 1v1

VERSENYSZABÁLYZAT

Gamefest 2 · 2026. november 22. (vasárnap) · Széchenyi István Egyetem, Győr Városi Egyetemi Csarnok

Szervező: Széchenyi István Egyetem és a UNI-G, Uni Győr E-Sport

1. ÁLTALÁNOS INFORMÁCIÓK

- **Időpont:** 2026. november 22., vasárnap. A rendezvény 10:00 és 18:00 között tart, a verseny ebbe az idősávba illeszkedik.
- **Helyszín:** Széchenyi István Egyetem, Győr Városi Egyetemi Csarnok.
- **Formátum:** 1v1, egyéni verseny.
- **Platform:** a verseny PlayStation 5 konzolokon zajlik.
- **Létszám:** a versenyre legfeljebb 32 játékos nevezhet. A mezőny nevezési sorrendben alakul ki, a 32. nevező után további jelentkezőt nem tudunk fogadni.
- **Gépek:** a helyszínen 8 versenyállomás áll rendelkezésre, a mérkőzések ezeken párhuzamosan zajlanak.
- **Részvétel:** a nevezéshez szükséges a Gamefest 2 belépőjegy (ticket) megvétele, külön nevezési díj nincs.
- **Érkezés:** a verseny kezdete előtt egy órával, azaz 10:00-ra minden játékosnak meg kell érkeznie a helyszínre, hogy az előkészületek gördülékenyen lezajlhassanak. A regisztráció (check-in) 10:45-kor lezárul, aki addig nem jelentkezik be, annak a helyét a versenybíró a várólistáról töltheti fel.

2. RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

- A versenyen **nem indulhat igazolt (profi) EA FC játékos**, vagyis aki e-sport szervezet vagy csapat szerződött, illetve igazolt EA FC játékosa. A részvételi jogosultságról vitás esetben a versenybíró dönt.
- **18 év alatti játékos** csak a kitöltött és törvényes képviselője által aláírt szülői hozzájárulási nyilatkozattal indulhat, amelyet a helyszíni regisztrációnál be kell mutatni.
- Egy játékos csak egyszer, a saját nevén nevezhet.

3. LEBONYOLÍTÁS

Sorsolás: a csoportok sorsolása a helyszínen, a regisztráció lezárása után történik, mivel a végleges létszám csak ekkor derül ki.

Csoportkör: 32 nevező esetén 8 darab 4 fős csoport kerül kialakításra. A csoporton belül mindenki mindenkivel egyszer játszik (körmérkőzés), a mérkőzések egy meccsesek (BO1).

- Győzelem: 3 pont, döntetlen: 1 pont, vereség: 0 pont.
- Holtverseny esetén a sorrend: pontszám, egymás elleni eredmény, gólkülönbség, lőtt gólok, kapott gólok. Ha minden egyenlő, egy döntő mérkőzés következik, ahol aranygól dönt.
- Minden csoportból az **első két helyezett jut tovább**, így 16 játékos kerül az egyenes kieséses szakaszba.

Egyenes kiesés: egy meccses (BO1) mérkőzések, a vesztes kiesik.

- Az ágrajzot a versenybíró állítja össze. Lehetőség szerint a csoportgyőztesek egy másik csoport második helyezettjével játszanak az első fordulóban.
- Döntetlen esetén hosszabbítás, majd büntetőpárbaj dönt.
- A 3. helyért bronzmérkőzést rendezünk.

Kevesebb nevező esetén a csoportok számát és összetételét a versenybíró határozza meg.

4. TERVEZETT MENETREND

IDŐPONT	PROGRAM
10:00–10:45	Érkezés, check-in, szülői nyilatkozatok ellenőrzése
10:45–11:00	Helyszíni sorsolás, eligazítás
11:00–13:00	Csoportkör
13:15–14:00	Ebédszünet
14:00	Legjobb 16
14:30	Negyeddöntők
15:00	Elődöntők
15:40	Bronzmérkőzés
16:15	Döntő
16:45	Eredményhirdetés, díjátadó

Az időpontok tájékoztató jellegűek. A versenybíró a haladás függvényében előre hozhatja vagy elhalaszthatja a fordulókat, a verseny legkésőbb 18:00-ig lezárul.

5. JÁTÉKBEÁLLÍTÁSOK

BEÁLLÍTÁS	ÉRTÉK
Platform	PlayStation 5
Játékmód	Kick Off (Classic Match)
Csapatok	95-ös overall csapatok
Félidő hossza	6 perc
Játéksebesség	Normal
Irányítás	Bármely (Any)
Csapatösszeállítás	Az elérhető legfrissebb keretek
Időjárás / napszak	Clear / Night (kivéve, ha a két játékos másban megegyezik)

- A csapatokat a versenybíró sorsolja ki, a kisorsolt csapattal kötelező végigjátszani a tornát. A 95-ös overall miatt egyik játékos sem kerül hátrányba.

- Minden nem szabályozott kérdésben a játék gyári beállításai érvényesek.
- A játékot megállítani csak akkor szabad, ha a megállító játékosnál van a labda, vagy a labda nincs játékban.
- Technikai hiba (lefagyás, kontroller- vagy áramkimaradás) esetén a mérkőzés folytatásáról vagy újrajátszásáról a versenybíró dönt.

6. DÍJAZÁS

- **1. helyezett:** 30 000 Ft értékű utalvány
- **2. helyezett:** 20 000 Ft értékű utalvány
- **3. helyezett:** 10 000 Ft értékű utalvány

7. FAIR PLAY

A játékosoktól kulturált megjelenést és viselkedést várunk. Mindenkinek kötelező tisztelettel viselkednie a versenytársai, a szervezők és minden jelenlévő felé.

A szabályok be nem tartása figyelmeztetést vagy kizárást vonhat maga után, erről a helyszínen lévő versenybíró dönt. A versenybíró döntése végleges.

A szervező és a versenybíró fenntartja a jogot a szabályzat módosítására a verseny folyamán, ha azt előre nem látható körülmények vagy a zavartalan lebonyolítás indokolja.

8. NEVEZÉS ÉS KAPCSOLAT

- **Nevezés:** kizárólag online, az eafc.unigaming.hu oldalon található űrlapon keresztül.
- A nevezés feltétele a Gamefest 2 ticket megvétele. A megvásárolt ticketet a helyszíni regisztrációnál be kell mutatni.
- Az űrlapon megadott adatoknak (név, gamertag, születési adatok) pontosnak kell lenniük. A mezőny a beérkezett nevezések sorrendjében alakul ki.
- **E-mail:** info@esport.sze.hu
- **Telefonszám:** .....